

将棋AIで学ぶディープラーニング

将棋AIで学ぶ ディープラーニング

山岡忠夫[著]



人より強い将棋プログラムを作る!

- ・ Python、Chainer による将棋AIの作成を通してディープラーニングのしくみをより深く理解。
- ・ AlphaGo、AlphaZero で用いられた手法も解説。



発売日: 2018年3月14日

出版: マイナビ出版

著者: 山岡 忠夫

ページ: 288

PDF

<http://yep.pm/263C4EGd5/7yYX23zwwg.pdf.rar>

