

現場で役立つシステム設計の原則
～変更を楽で安全にするオブジェクト指向の実践技法

増田 亨
Toru Masuda

Principles
of the Systems
Architecture

現場で役立つ システム設計 の原則

変更を楽で安全にする
オブジェクト指向の
実践技法

「ソースがごちゃごちゃしていて、どこに何が書いてあるのか理解するまでがたいへん」
「1つの修正のために、あっちもこっちも書きなおす必要がある」
「ちょっとした変更のはずが、本来はありえない場所にまで影響して、
大幅なやり直しになってしまった」

技術評論社

トラブルを起こさないために
どう考え、何をすべきか？

発売日: 2017年7月5日

出版: 技術評論社

著者: 増田 亨

ページ: 422

PDF

(概要)

「ソースがごちゃごちゃしていて、どこに何が書いてあるのか理解するまでがたいへん」「1つの修正のために、あっちもこっちも書きなおす必要がある」「ちょっとした変更のはずが、本来はありえない場所にまで影響して、大幅なやり直しになってしまった」といったトラブルが起こるのは、ソフトウェアの設計に問題があるから。日本最大級となる60万件以上の求人情報サイト「イーキャリアJobSearch」の主任設計者であり、システム設計のベテランである著者が、コードの具体例を示しながら、良い設計のやり方と考え方を解説します。

(こんな方におすすめ)

- ・システム設計のポイントを知りたいエンジニア
- ・良い設計とは何かを知りたいエンジニア

(目次)

- 第1章 小さくまとめてわかりやすくする
- 第2章 場合分けのロジックを整理する
- 第3章 業務ロジックをわかりやすく整理する
- 第4章 ドメインモデルの考え方で設計する
- 第5章 アプリケーション機能を組み立てる
- 第6章 データベースの設計とドメインオブジェクト
- 第7章 画面とドメインオブジェクトの設計を連動させる
- 第8章 アプリケーション間の連携
- 第9章 オブジェクト指向の開発プロセス
- 第10章 オブジェクト指向設計の学び方と教え方

<http://yep.pm/ewbt6yHd5/frLmkueek.pdf.rar>